

Guide: roomSpaces

1. [Steuerung im Space \(Desktop\)](#)
2. [Steuerung im Space \(Mobil\)](#)
3. [Kameraperspektive wechseln](#)
4. [Avatar-Systeme](#)
5. [Avatar erstellen & bearbeiten \(Ready Player Me\)](#)
6. [Avatar-Gesten verwenden](#)
7. [Den Voice-Chat zulassen](#)
8. [Den Voice-Chat nutzen](#)
9. [Screensharing / Bildschirm teilen](#)
10. [Bewegbare Objekte nutzen](#)
11. [Sticky Notes verwenden](#)
12. [Text-Chat verwenden](#)

Wichtige Hinweise

- Nutze einen Desktop-PC oder Notebook
- Bitte benutze den [Google Chrome Browser](#) oder Microsoft Edge
- Schließe je nach Möglichkeit und Rechnerleistung Anwendungen, die du momentan nicht benötigst
- Benutze ein Headset (bestehend aus Kopfhörer und Mikrofon)
- Stell sicher, dass keine weiteren laufenden Anwendungen auf deinem Rechner auf das Mikrofon oder die Lautsprecher zugreifen. (z.B. MS Teams)



Umschauen

- Halte die **linke Maustaste** gedrückt und ziehe den Cursor in die gewünschte Blickrichtung, um dich umzusehen.

Bewegen

- Du kannst dich mit den **Pfeiltasten auf deiner Tastatur** (alternativ W, A, S, D) durch den Space bewegen.

Zusätzlich kannst du dich auch mit den folgenden Methoden durch den Space bewegen:

- Halte die **rechte Maustaste gedrückt** und lasse sie an der gewünschten Stelle los, um dich dorthin zu teleportieren.
- Mit einem **Doppelklick** auf einen beliebigen Punkt am Boden kannst du dich direkt zu dieser Stelle begeben.
- Wenn im Space **Navigationspunkte** vorhanden sind, kannst du diese einfach anklicken und gelangst direkt zu der jeweiligen Position.

Entdecken

Wenn sich der Cursor über einem Element in eine Hand verwandelt, ist eine Interaktion möglich. Du kannst mit diesen Objekten durch einen Klick interagieren, um beispielsweise

- den Sound eines Videos zu aktivieren,
- Objekte im 3D Product Viewer zu betrachten,
- oder durch virtuelle Broschüren zu blättern.

Tipp: Rufe das Fragezeichen in der rechten unteren Ecke des 3D Space Viewers auf, um weitere Navigationshinweise zu erhalten.



Umschauen

Wischen



Bewegen

Gedrückt halten



Entdecken

Objekte antippen

Umschauen

Verwende zwei Finger, um die Ansicht auf einem Mobilgerät wie Tablet oder Smartphone zu schwenken.

Bewegen

Um mit dem Touchpad zu navigieren, nutze einen Finger, den du gedrückt hältst und zum Gehen bewegst.

Entdecken

Interaktionen werden einfach durch Antippen der Objekte durchgeführt.

Tipp: Rufe das Fragezeichen in der rechten unteren Ecke des 3D Space Viewers auf, um weitere Navigationshinweise zu erhalten.



Klicke auf den Button mit dem Auge unten rechts, um die Kameraperspektive zu wechseln.



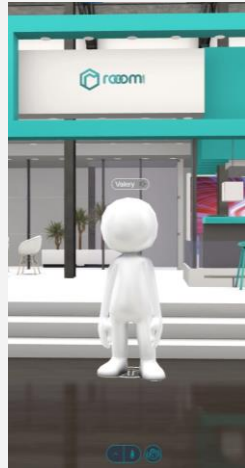
- **Third-Person:** Die Kamera befindet sich außerhalb deines Avatars und du kannst dich während dem Laufen frei umschauchen.
- **First-Person:** Bewege dich aus der Perspektive deines Avatars durch den Space.
- **Third-Person (Automatische Ausrichtung):** Die Kamera befindet sich außerhalb deines Avatars und dreht sich beim Laufen automatisch mit deinem Avatar mit.
- **Virtual Reality:** Verwende ein VR-Headset, um den Space in Virtual Reality zu erleben, klicke hier für mehr Informationen.
- **Anaglyph:** Erlebe den Space in 3D. Du benötigst dafür eine 3D-Anaglyphenbrille (Farbfilterbrille).



room bietet verschiedene Avatar-Systeme.



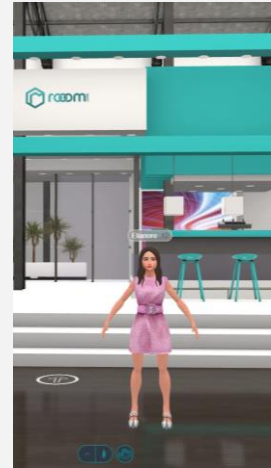
Abstrakt



Strichmännchen

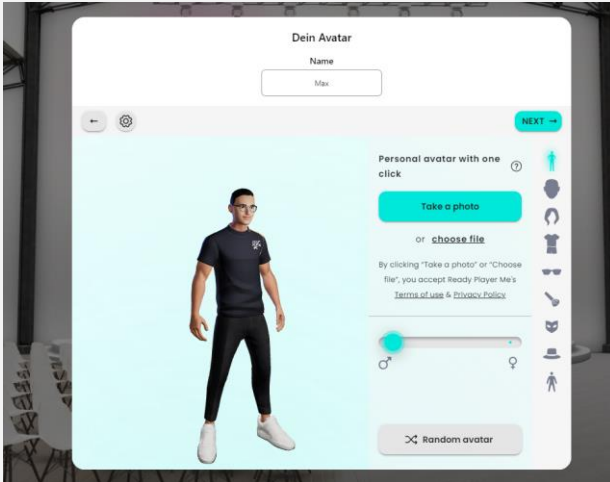


Roboter

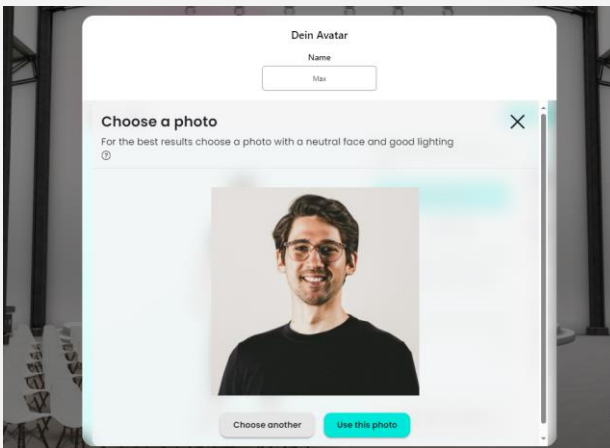


Ready Player Me

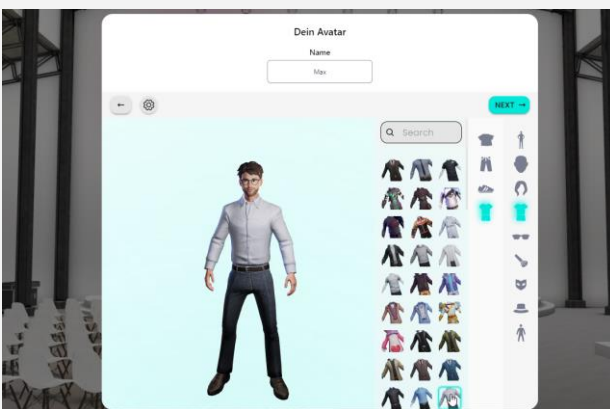
- Das **abstrakte Avatar-System** benötigt nur eine geringe Rechenkapazität. Dieses bietet eine sehr gute Performance für viele User.
- Das **Ready Player Me Avatar-System (RPM)** ist ein plattformübergreifendes Avatarsystem. Das heißt, User können mit einem Avatar verschiedene Metaverse-Anwendungen nutzen, sofern diese über eine ReadyPlayerMe-Schnittstelle verfügen. So kann eine einheitliche Identität im Metaverse gewährleistet werden.



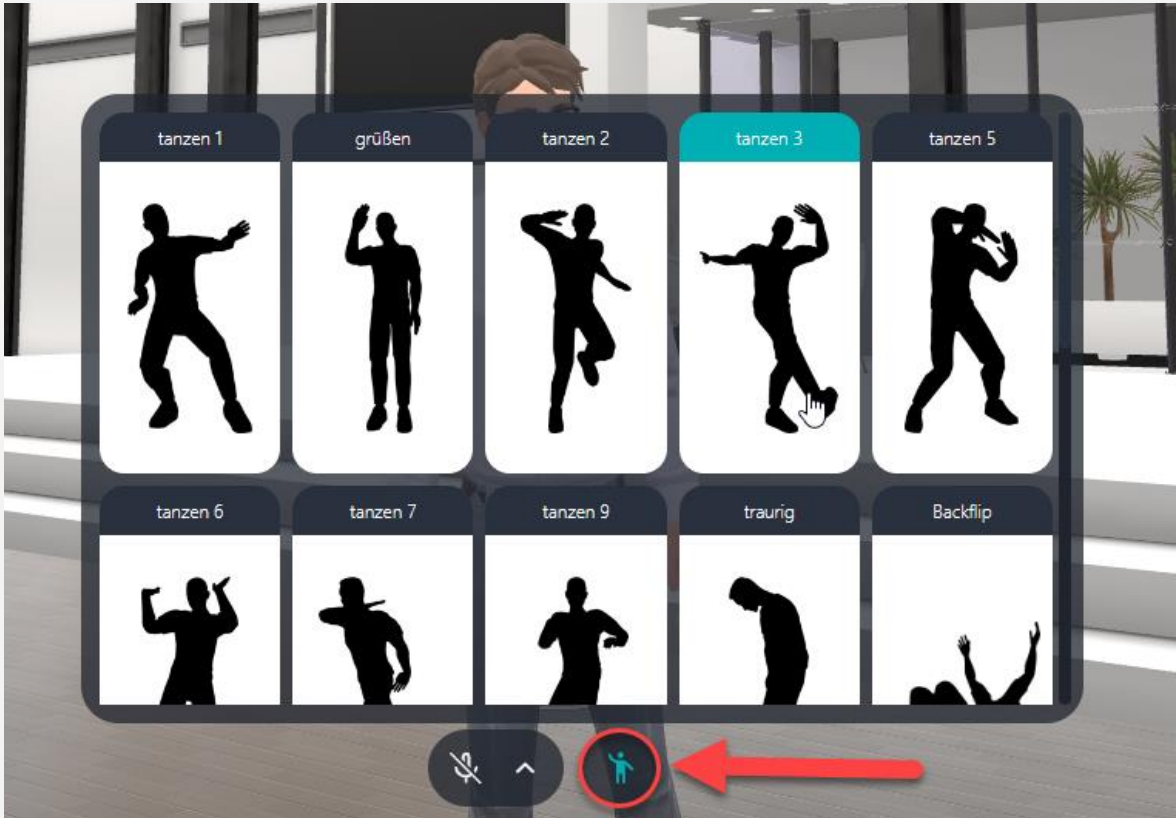
- Gib zu Beginn einen Namen für deinen Avatar ein.



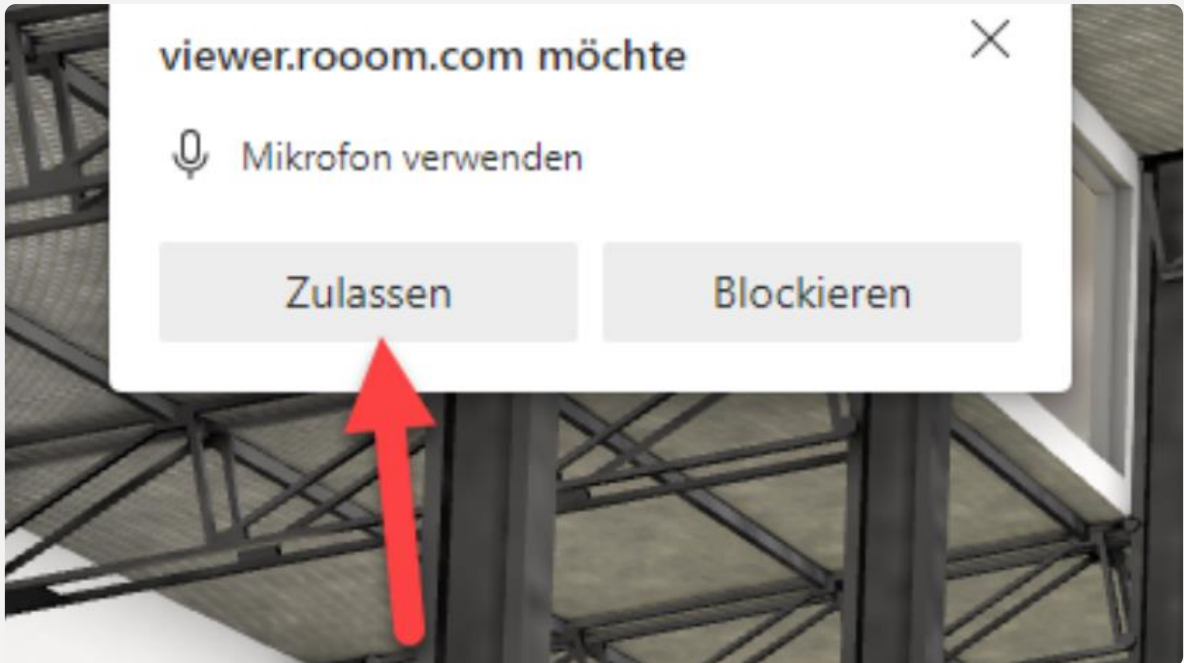
- Um deinen Avatar zu generieren, kannst du ganz einfach ein Foto hochladen. Du kannst deinen Avatar aber auch selber erstellen ohne ein Foto hochzuladen oder einen zufälligen Avatar generieren.



- Nun wird aus deinem Foto ein Avatar generiert, den du im letzten Schritt nach Belieben anpassen kannst.



- Mit Klick auf das Gesten-Icon, das sich **unten in der Mitte** befindet, stehen dir verschiedene Interaktionsmöglichkeiten zur Verfügung, z.B. Winken oder Tanzen. So kannst du mit anderen Teilnehmern im Raum interagieren und deine Emotionen ausdrücken.



- Wenn der Voice-Chat in einem Space aktiviert ist, wirst du **beim Betreten dazu aufgefordert**, der Verwendung deines Mikrofons zuzustimmen.
- Bitte **klicke hier auf "Zulassen"**, damit der Voice-Chat ordnungsgemäß funktioniert.
- **Wichtig:** Wir nutzen Spatial-Audio. Dies ist eine entfernungsabhängige Lautstärke des Voice-Chats. Umso näher du an den anderen Teilnehmern stehst, desto lauter sind diese zu hören. Ab 30 bzw. 50m Entfernung wird kein Tonsignal mehr übertragen.
- **Bitte verwende für die Teilnahme am Voice-Chat immer ein Headset, um Störgeräusche zu verhindern. Es sollten keine weiteren Anwendungen (wie z.B MS Teams) aktiv sein und auf das Mikrofon zugreifen.**



- Klicke auf den Pfeil neben dem Mikrofon, um dein bevorzugtes Eingangsgerät (Mikrofon) auszuwählen
- **Wichtig:** Der Lautsprecher, den du in deinen Systemeinstellungen als Ausgabegerät gewählt hast, wird auch vom Voice-Chat verwendet.



- Wenn das Mikrofon-Symbol durchgestrichen ist, ist dein Mikrofon stummgeschaltet. Klicke auf den Mikrofon-Button um die Stummenschaltung aufzuheben.



- Wenn das Mikrofon-Symbol nicht durchgestrichen ist, ist dein Mikrofon eingeschaltet. Klicke auf den Mikrofon-Button um das Mikrofon stummzuschalten.

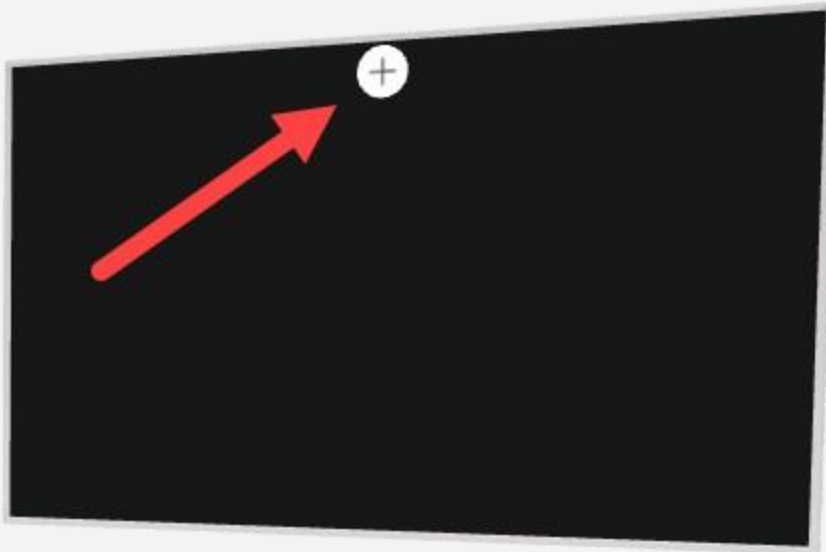


An dem Namens-Label einer Person lässt sich erkennen, ob

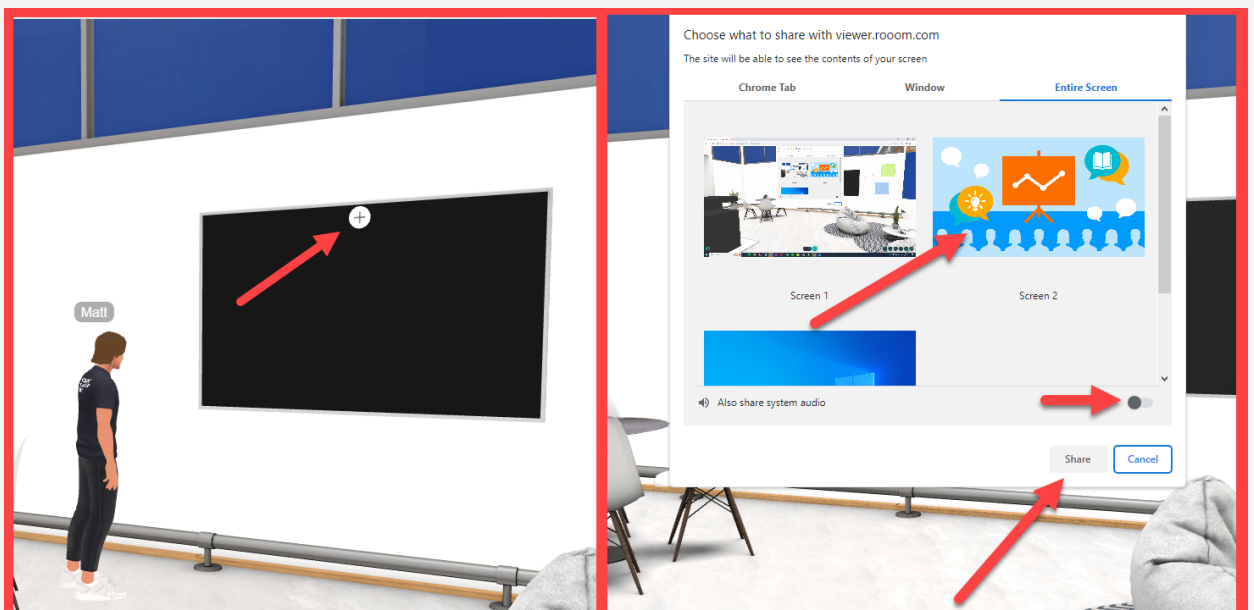
1. das Mikrofon stummgeschaltet,
2. die Person gerade spricht,
3. das Mikrofon eingeschaltet ist, aber die Person nicht spricht.

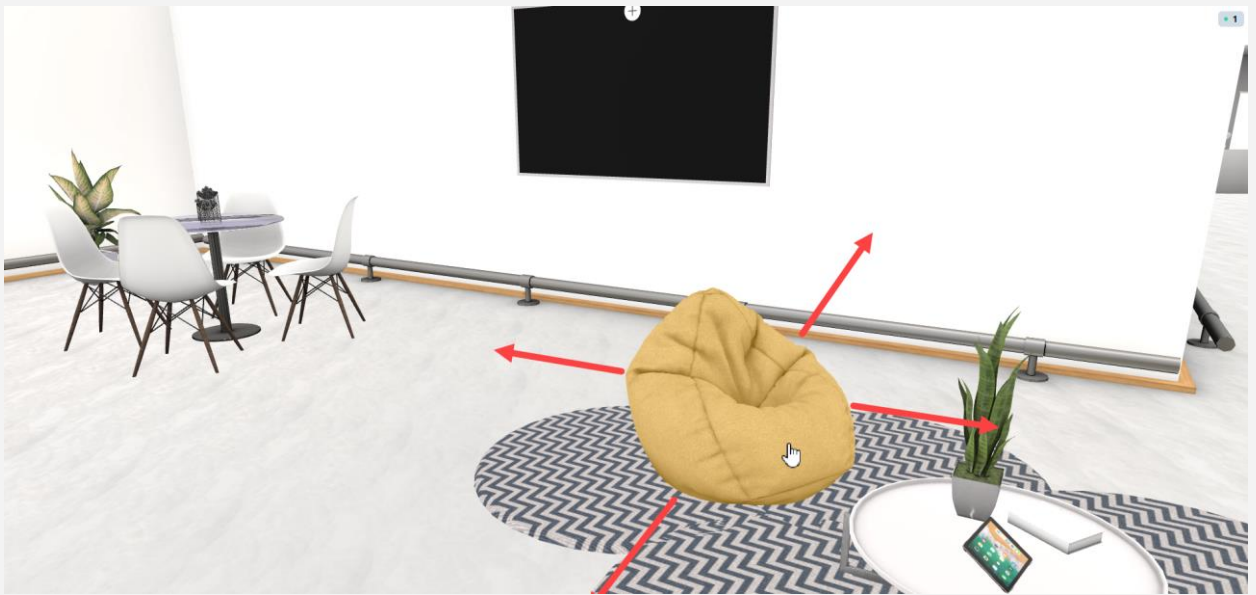


Um deinen Bildschirm teilen zu können, suche im Space nach einem Monitor, TV oder etwas ähnlichem auf dem ein [+] abgebildet ist. Beispiel:



- Klicke auf das Plus oder doppelklicke auf das Display und wähle das Fenster aus, das du teilen möchtest. Klicke nun auf den Share- oder Teilen-Button und dein Bildschirminhalt wird auf das Display im 3D Space Viewer übertragen.
- Um auch den Sound deiner Präsentation zu teilen, aktiviere den Schieberegler unter "Auch Audio des Systems teilen".





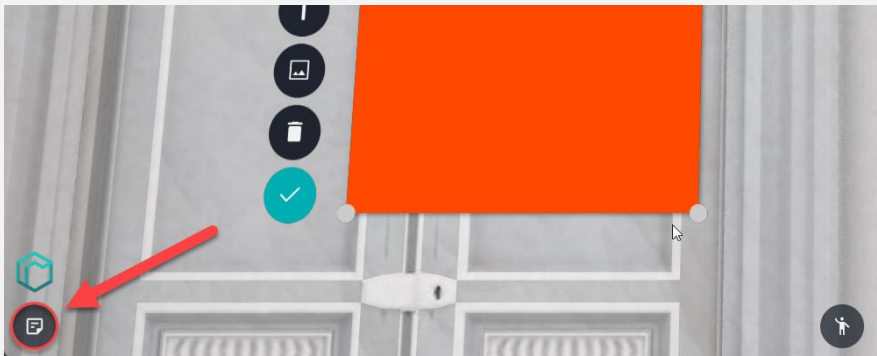
Ausgewählte Objekte lassen sich auch im 3D Space Viewer bewegen.

Wenn ein Objekt beim Darüberfahren Orange-Gelb eingefärbt wird, kannst du es mit einem Doppelklick auf die linke Maustaste auswählen und anschließend mit gedrückter linker Maustaste durch den Space bewegen.

(Ob diese Funktion in deinem Space Viewer aktiviert ist, erfährst du von der Person, die dir den Space Viewer bereitstellt.)

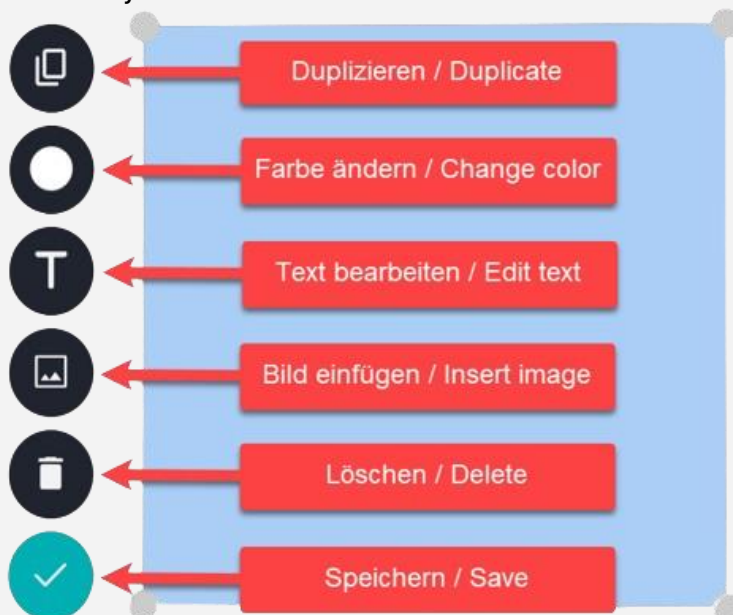


Um eine Sticky Note hinzuzufügen, klicke einfach auf den Notiz-Button in der unteren linken Ecke.



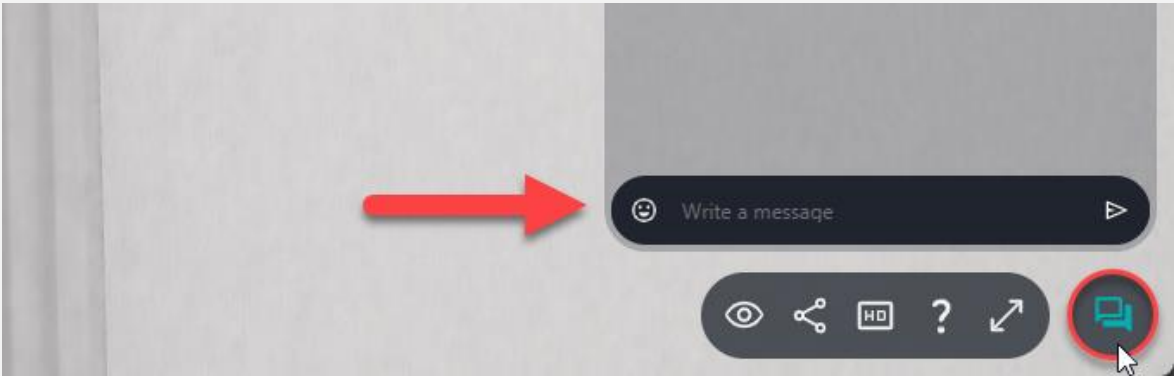
Du kannst Sticky Notes von dir und anderen auch nachträglich bearbeiten, indem du sie anklickst.

Wenn du eine Notiz bearbeiten willst, siehst du eine Symbolleiste an der Seite der Sticky Note:

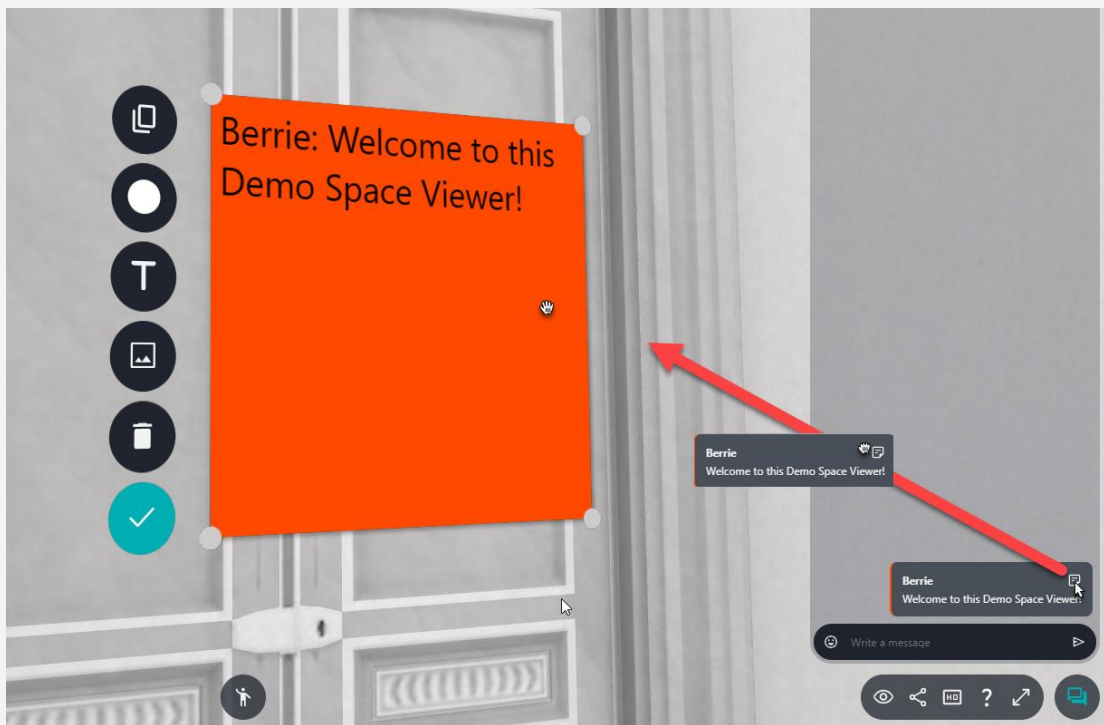




- Zum Öffnen des Text-Chats in einem Space, klicke einfach unten rechts auf den Chat-Button.
- Danach öffnet sich der Chat, hier siehst du alle Nachrichten im Space und kannst selber eine Nachricht an den Chat senden.



Du kannst aus Chatnachrichten Sticky Notes in deinem Space Viewer erstellen.



- Klicke und halte das Sticky Note-Icon an der Nachricht gedrückt.
- Und jetzt ziehe die Nachricht an eine beliebige Stelle in deinem Space, um dort ein Sticky Note aus der Nachricht zu erstellen.